

EJERCICIOS DE CADENAS

Realiza un algoritmo para los siguientes problemas

1. LEER UNA PALABRA Y ESCRIBIRLA AL REVÉS.
2. LEER UNA FRASE (LÍNEA) Y ESCRIBIRLA AL REVÉS.
3. Que lea un texto cualquiera y lo escriba al revés transformando las mayúsculas en minúsculas y viceversa. Para esto último basta tener en cuenta que la diferencia entre el código ASCII de una letra mayúscula y el de la misma letra en minúscula es la misma para todas las letras del abecedario. Hay que tener cuidado para no modificar los caracteres de estilo tales como espacio en blanco (' '), tabulador ('\t'), coma (,), ...
4. Que utilice varias cadenas de caracteres y que permita elegir cualquiera de las tareas que llevan a cabo las funciones *strlen()*, *strcpy()*, *strcat()* *strcmp()*.
 - strlen()** → **cuentaCaracteres**
 - strcpy()** → **copiaCadenas**
 - strcat()** → **concatenaCadenas**
 - strcmp()** → **comparaCadenas**
5. Que busque un carácter en una cadena a partir de cierta posición, y que imprima la primera posición del carácter en la cadena si es que se encuentra ó -1 (menos uno) si no se encuentra el carácter.
6. Que imprima el número de veces de un carácter en una cadena.
7. Que elimine los caracteres en blanco a la izquierda de una cadena y retorne esta sin los espacios en blanco a la izquierda.
8. Que elimine los caracteres en blanco a la derecha de una cadena y retorne ésta sin los blancos a la derecha.
9. Que determine si una cadena esta vacía o no.
10. Que elimine los espacios en blanco a ambos extremos de la cadena.
11. Un palíndromo es una palabra que se lee igual hacia adelante que hacia atrás. Desarrolle un algoritmo que determine si una palabra es palíndromo o no.
12. Un número capicúa se refiere a cualquier número que se lee igual de izquierda a derecha y de derecha a izquierda. Escriba un algoritmo que determine si un número es capicúa o no.
13. Que determine la cantidad de minúsculas en una cadena.
14. Que determine la cantidad de mayúsculas en una cadena.
15. Que remplace un carácter por otro en una cadena.
16. Que lea carácter a carácter, mostrándolo por pantalla, mediante el teclado y que valide que el carácter pertenezca a un conjunto valido de caracteres devolviendo la cadena resultante.
17. Que compare dos cadenas y que devuelva 0 si cad1 es mayor que cad2, 1 si cad1 es igual a cad2, y 2 si cad1 es menor que cad2.