

Practica 6

En equipo de 4 integrantes diseña los siguientes programas en c para

1. Elaborar un programa que llene una matriz por columnas y la imprima por filas. Solicitando al usuario N_filas y N_columnas.
2. Para el ejercicio anterior, encuentre el elemento mayor y el menor, así como sus posiciones, en caso de que alguno de los elementos (mayor y/o menor) esté varias veces en la matriz, indíquelo esta situación al usuario mediante un mensaje.
3. Elabore un programa que llene una matriz de un tamaño definido por el usuario. Luego intercambie el contenido de la primera y la última columna, de la segunda y la penúltima y así hasta completar cambios que den una matriz con columnas invertidas. Imprima ambas matrices.
4. En las elecciones para alcalde del PUEBLO ÚNICO se han presentado tres candidatos (A,B,C). el pueblo está dividido en 5 zonas de votación.
El reporte de votos de las zonas se recibe en orden: primero la zona 1, la 2, etc. Elabore un programa que:
 - Forme una matriz de 5 filas y 3 columnas que contenga, en cada fila, los votos reportados por las zonas para cada uno de los tres candidatos.
 - Encuentre el total de votos obtenidos por cada candidato y el porcentaje que éste representa.
 - Escriba un mensaje declarando ganador a un candidato, si éste obtuvo más del 50% de la votación, en caso de “empate”, notifíquelo mediante un mensaje.