

Practica 3

En equipo de 4 integrantes diseña

1. Un programa que lea los números enteros a , b , c y d , e imprima luego dichos números y; a) Si son positivos, Si son negativos o si son igual cero.

2. Un programa en lenguaje C que:

Acepte como datos los coeficientes a , b y c , de una ecuación de segundo grado, e imprima sus raíces.